

ViPi

revolution people

Žmonių su negalia bendravimo

ir IKT mokymosi virtualus portalas (ViPi)

www.vipi-skills.eu

TAI "VIENO LANGELIO" PRINCIPU VEIKIANTIS INTERAKTYVUS PORTALAS BEI MOKYMOSI APLINKA SKIRTA IKT PRADINIŲ ĮGŪDŽIŲ LAVINIMUI. PORTALE GALIMA RASTI:

- Bendravimo ir bendruomenės palaikymo paslaugas
- Mokymosi objektų saugyklą, skirtą tiek besimokantiejiems, tiek lektoriams
- IKT pradžiamokslių kursus (mokymo programą ir tiesiogiai susijusį turinį) prieinamus mokymosi aplinkoje internete ir paruoštus naudoti taikant inovatyvius pedagoginius metodus
- Mokomuosius žaidimus skirtus kompiuteriams ir mobiliesiems (Android OS aplinkos) prietaisams.

Sekite naujienas:

www.vipi-project.eu

[www.twitter.com/ViPi_project](https://twitter.com/ViPi_project)

www.facebook.com/vipiproject

prisijunkite prie ViPi bendruomenės www.vipi-skills.eu

NAUDOS GAVĖJAI

Žmonės su negalia, kurie nori įgyti praktinių IKT pradžiamokslių įgūdžių

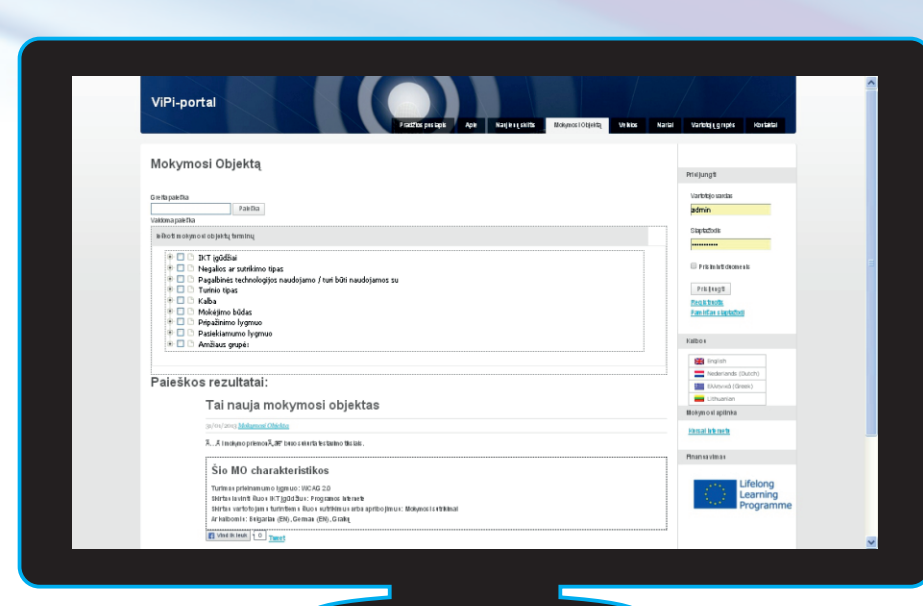
Lektoriai bei spec. pedagogai, dirbantys su neįgaliųjų grupėmis ir kurie nori diegti į besimokantįjį orientuotus mokymosi metodus IKT mokyme

PROJEKTO REZULTATAI

ViPi PLATFORMA

Sukurta daugiakalbė ViPi platforma apjungia interaktyvų portalą su semantiškai (Web 3.0) praturtinta saugykla, skirta mokymosi objektų (MO) talpinimui, taip pat vieta socialinei bendruomenei (Web 2.0) bei specialiai paruošta e-mokymosi aplinka, kurioje patalpinti (atitinkantys SCORM standartus) IKT mokymosi kursai.

www.vipi-skills.eu



MOBILIEJI ŽAIDIMAI

Tai mobiliųjų prietaisų aplinkoje veikiantis mokomųjų/tikslinių intuityvių žaidimų rinkinys pritaikytas naudoti žmonėms su negalia bei prieinamas olandų, anglų, graikų ir lietuvių kalbomis.

MEMOBILE

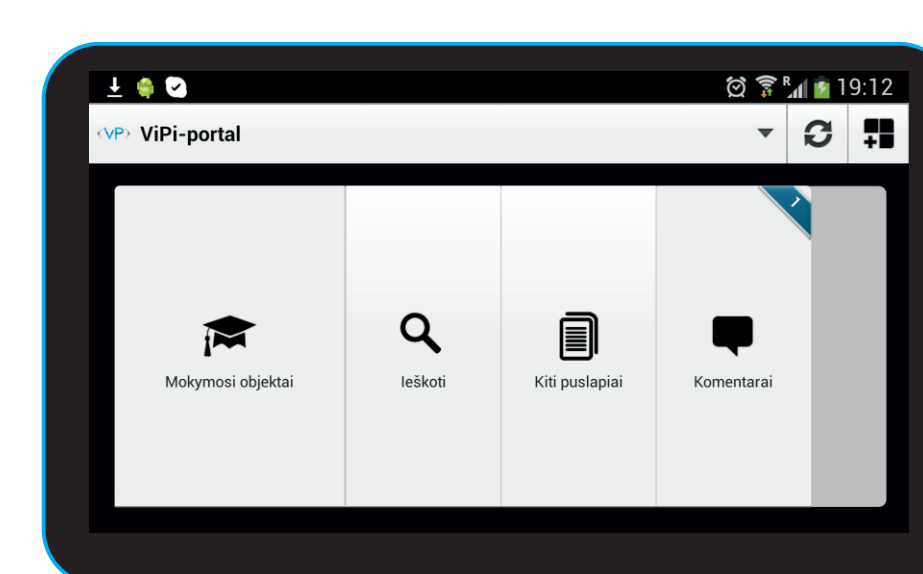
Memobile - tai Android OS veikianti programa, kurią sudaro 3 žaidimų rinkinys, skirtas mokytis ir įsivertinti ViPi mokymosi programą žinias. Žaidimų rinkinį sudaro: „Sutampančios poros“, „Pradedančiojo rinkinys“ ir „Spausk ir.. veiksmas!“. Žaidimas turi savo personažą - Memo – berniuką, kuris padeda žaidėjui.

Memobile žaidimą galima parsisiųsti iš Google Play internetinės saugyklos.



MOBILUS PORTALAS

Mobiliuosiuose prietaisuose Android OS aplinkai skirta programa susieta su ViPi platformos paslaugomis, kurios pagalba vartotojas gali susirasti ir naudoti visomis ViPi portalo paslaugomis.



KITI REZULTATAI

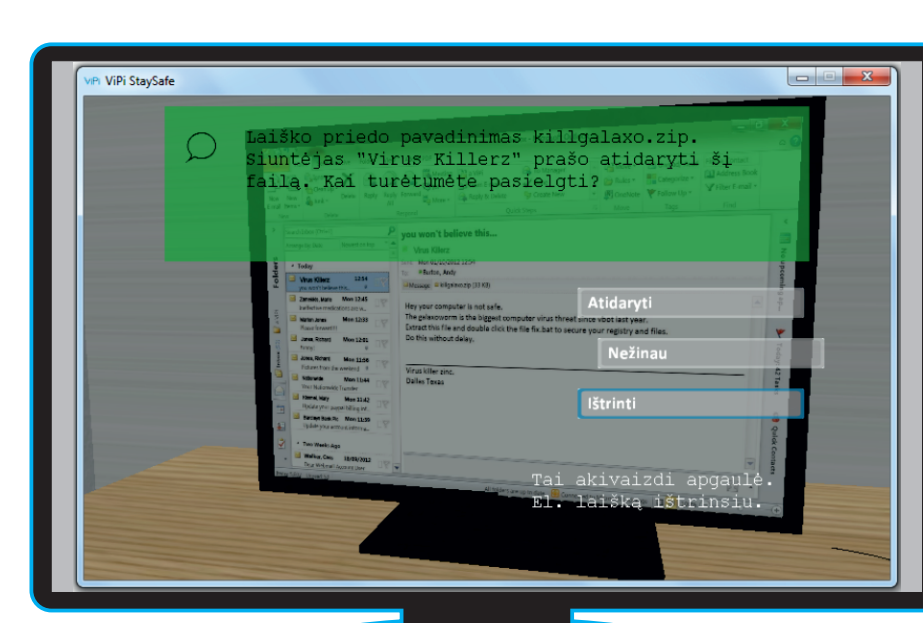
- IKT MO poreikių analizės žmonėms su negalia tyrimas;
- Lyginamoji tyrimo duomenų iš UK, BE, LT, GR ir CY analizė;
- Kultūriškai adaptuota IKT įgūdžių ugdymo programa orientuota į individualius vartotojo poreikius;
- Alternatyviosiose formose pateikiama mokymo medžiaga projekto partnerių kalbomis;
- Lektoriaus vadovėlis;
- Vietinių pilotinių testavimų UK, BE, LT, GR ir CY išvados;
- Mokymo ir pedagogikos gairės, paaiškinančios, kaip geriausiai panaudoti ViPi produktus.

PK/INTERNETO ŽAIDIMAI

Intuityvus ir pritaikytas žmonėms su negalia mokomųjų/tikslinių žaidimų rinkinys veikiantis interneto/asmeninio kompiuterio aplinkoje: 6 žaidimai olandų, anglų, graikų ir lietuvių kalbomis.

LIK SAUGUS

Lik Saugus žaidimas sukurtas atkreipti dėmesį į saugumą naudojant bendravimui el. pašta. Žaidimas apima tokias temas, kaip el. laiškų pavojingi priedai, bandymai pasisavinti duomenis, el. sukčiavimas ir grandininiai laiškai. Žaidime pateikiamos situacijos, kuriose žaidėjas tikrina el. laiškus kartu su patyrusiu virtualiu kompiuterių ekspertu.



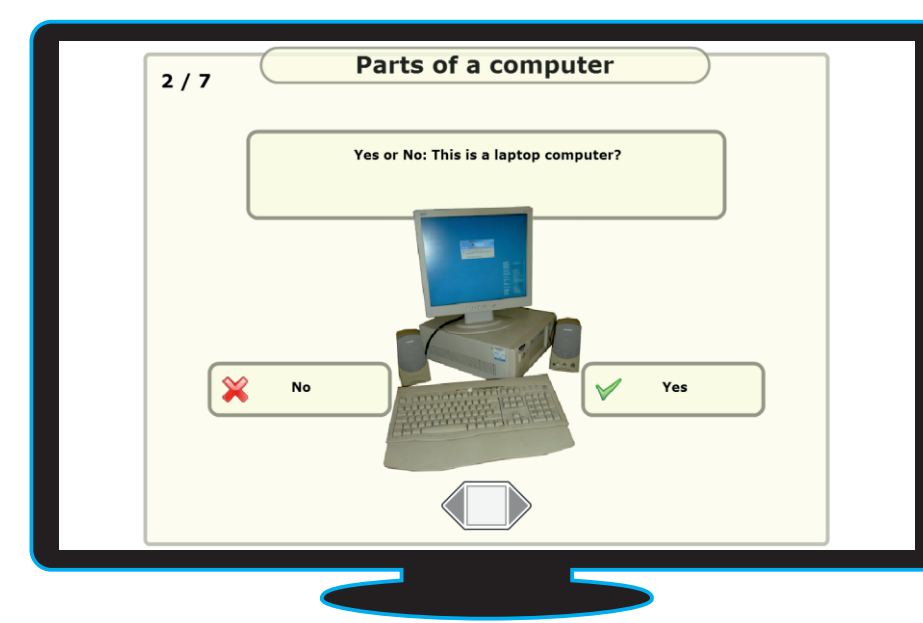
MUSIŲ MUŠEKLIS

Musių mušklis pritaikytas žmonių su fizine ir intelekto negalia poreikiui lavinti IKT sąmoningumą bei suvokti priežasties ir pasekmės ryšį naudojantis IKT priemonėmis. Žaidimas skirtas lavinti praktinius įgūdžius naudojant įvesties įrenginius (pelę, klaviatūrą arba pagalbinį įvesties įrenginį), t.y. pagerinti reakcijos laiką ir koordinaciją naudoti konkretų įvesties įrenginį.



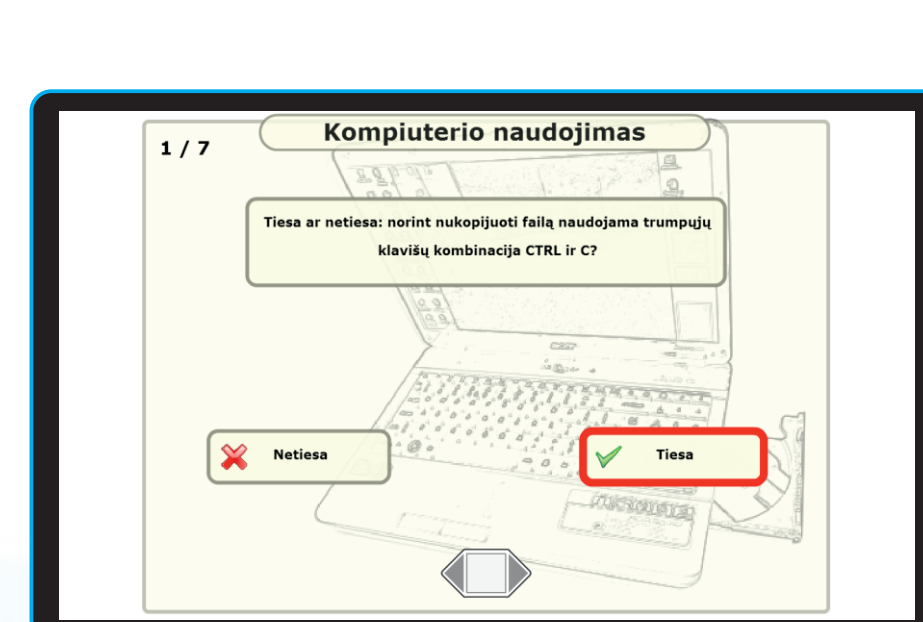
TAIP/NE - IKT VIKTORINA

Žaidime užduodama eilė klausimų IKT temomis, į kuriuose reikia atsakyti „taip“ arba „ne“. Turinys apima IKT pradžiamokslių įgūdžius anglų kalba. Šis turinys buvo adaptuotas pagal atsižvelgiant į žmonių su intelekto negalia poreikius.



TIESA/NETIESA - IKT VIKTORINA

Žaidime užduodama eilė klausimų IKT temomis, į kuriuose reikia atsakyti „tiesa“ arba „netiesa“ bei pateikiamas grįžtamasis paaiškinimas po kiekvieno teisingo atsakymo. Turinys apima IKT pradžiamokslių įgūdžius.



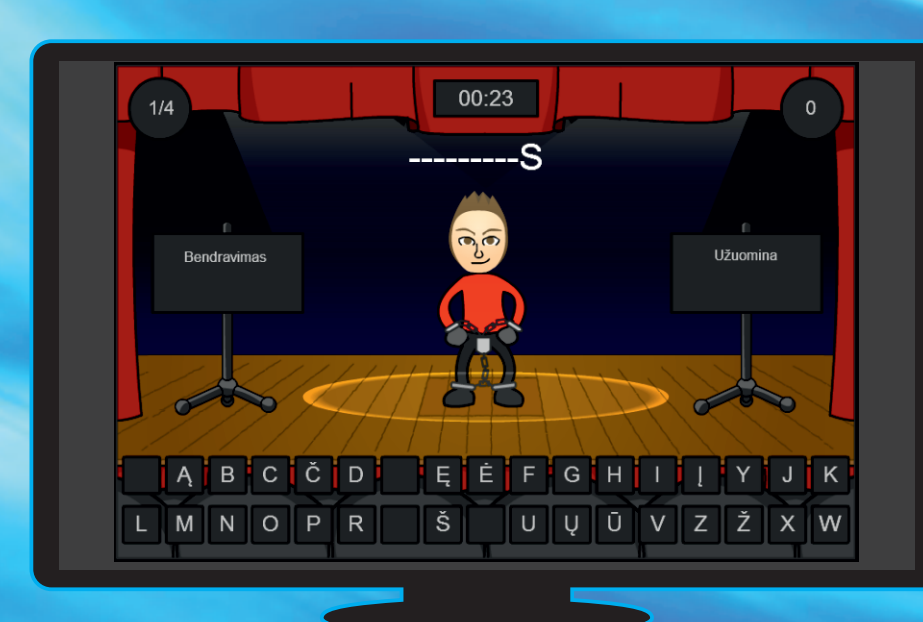
ĮVEIK IKT MAFIJĄ - IKT VIKTORINA

Įveik IKT Mafiją – tai IKT viktorina, kuri leidžia žaidėjui kortų žaidimo forma atsakyti į viktorinos klausimus pasirenkant teisingą atsakymą ir keletą galimų ir taip išlošiant žaidimo pinigus iš žaidimo personažo - mafijozo. Po kiekvieno neteisingo atsakymo žaidime pateikiamas paaiškinimas, kad būtų galima mokytis žaidimo eigoje. siekiant užtikrinti mokymąsi žaidimo eigoje.



IŠSIGELBĖJIMO ŽAIDIMAS

Išsigelbėjimo žaidimas pagrįstas „Kartuvių“ žaidimo principu, kuriame žaidėjas turi atspėti žodžius susijusius su tam tikra IKT tema. Žaidėjas gali pasirinkti temas ir potemes pagal savo poreikius.



PROJEKTO PARTNERIAI

NOTTINGHAM
TRENT UNIVERSITY
Nottinghamo Trent universitetas – J. Karalystės - Projekto rangovas
Kontaktinis asmuo: Prof. David Brown
El. paštas: david.brown@ntu.ac.uk
Interneto svetainė: www.ntu.ac.uk

PHOENIX KM
PhoenixKM - Belgija
Projekto koordinatorių
Kontaktinis asmuo: Karel Van Isacker
El. paštas: karel@phoenixkm.eu
Interneto svetainė: www.phoenixkm.eu

steficon
Steficon - Graikija
Kontaktinis asmuo: Panagiotis Tsoris
El. paštas: ptoris@steficon.gr
Interneto svetainė: www.steficon.gr

HYPERTECH
INFORMATION TECHNOLOGY
Hypertech - Graikija
Kontaktinis asmuo: Thomas Papapolyzos
El. paštas: thomas@hypertech.gr
Interneto svetainė: www.hypertech.gr

HiTeCo
High Technology for Cooperation
Hiteco - Lietuva
Kontaktinis asmuo: Vilma Butkute
El. paštas: projects@hiteco.eu
Interneto svetainė: www.hiteco.eu

G.M EUROCY INNOVATIONS
G.M EuroCy Innovations Ltd - Kipras
Kontaktinis asmuo: George Mills
El. paštas: george.mills@eurocyinnovations.com
Interneto svetainė: www.eurocyinnovations.com

Projektas ViPi (511792-LLP-1-2010-1-GR-KA3-KA3NW) dalinai finansuotas Europos Komisijos Mokymosi visą gyvenimą programos KA3 IKT paprogramės. Leidinys atspindi tik autorių požiūrį, todėl Komisija negali būti laikoma atsakinga už bet kokią jame pateikiamos informacijos naudojimą. Šis projektas tika finansuotas ar Europos Komisijas atbalstu. Ši publikacija [pažinėjums] atspoguľo vienigi autora uzskatus, un Komisijai nevar uzlikt atbildibu par tajā ietvertās informācijas jebkuru iespējamo izlietojumu.

Mokymosi
visą gyvenimą
programa