ViPi

reevolutionpeople

Διαδικτυακή Πύλη για τη Διασύνδεση και Εκπαίδευση σε ΤΠΕ των Ατόμων με Αναπηρίες (ViPi)

www.vipi-skills.eu

ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΗ ΠΥΛΗ ΚΑΙ ΜΑΘΗΣΙΑΚΟ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ ΓΙΑ ΤΙΣ ΒΑΣΙΚΕΣ ΔΕΞΙΟΤΗΤΕΣ ΤΠΕ, ΠΟΥ ΠΡΟΣΦΕΡΕΙ:

- Υπηρεσίες κοινωνικής δικτύωσης
- Αποθήκη μαθησιακών αντικειμένων, τόσο για εκπαιδευόμενους όσο και για εκπαιδευτές.
- Σειρά μαθημάτων σε βασικά των ΤΠΕ (πρόγραμμα σπουδών και ενδεικτικό περιεχόμενο) διαθέσιμα στο διαδίκτυο και με στόχο να συνδυαστούν με καινοτόμες παιδαγωγικές προσεγγίσεις
- Εκπαιδευτικά παιχνίδια για υπολογιστές και φορητές συσκευές (Android).

Ακολουθήστε μας:

www.vipi-project.eu
www.twitter.com/ViPi_project
www.facebook.com/vipiproject
και ενταχθείτε στην κοινότητα ViPi στη διεύθυνση: www.vipi-skills.eu

ΩΦΕΛΟΥΜΕΝΟΙ

Άτομα με αναπηρίες που αναζητούν πρακτικές ικανότητες σε βασικά των ΤΠΕ

Καθηγητές ειδικής εκπαίδευσης που είναι πρόθυμοι να εισαγάγουν στην εργασία τους προσεγγίσεις προσανατολισμένες στις ανάγκες των εκπαιδευομένων.

ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΕΡΓΟΥ

ΠΛΑΤΦΟΡΜΑ ViPi

Πολυγλωσσική πλατφόρμα, η οποία ενσωματώνει μια διαδραστική πύλη, ένα σημασιολογικά εμπλουτισμένο χώρο αποθήκευσης δεδομένων (Web 3.0) που θα φιλοξενεί μαθησιακά αντικείμενα (MA), ένα χώρο κοινωνικής δικτύωσης (Web 2.0) και ένα ειδικό διαδικτυακό περιβάλλον κατάρτισης που φιλοξενεί μαθήματα (συμβατά με το πρότυπο SCORM).
www.vipi-skills.eu

ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ ΦΟΡΗΤΕΣ ΣΥΣΚΕΥΕΣ

Σειρά από έξυπνα και προσιτά παιχνίδια για φορητές συσκευές, προς χρήση για εκπαίδευση και επικοινωνία, διαθέσιμα στα Ολλανδικά, Αγγλικά, Ελληνικά και Λιθουανικά.

MEMOBILE

Το Memobile είναι μια εφαρμογή Android και περιέχει ένα σύνολο από 3 παιχνίδια που έχουν ως στόχο να διδάξουν και να αξιολογήσουν τις γνώσεις που παρέχουν τα σχέδια μαθήματος του ViPi. Τα παιχνίδια είναι: Αντιστοίχιση Ζευγαριών, Σετ Εκκίνησης και Πιέστε και…Δράση. Τα παιχνίδια χρησιμοποιούν το Memo, ένα αγόρι κινούμενο-σχέδιο, που καθοδηγεί τους χρήστες.
Η εφαρμογή Memobile είναι διαθέσιμη για μεταφόρτωση από το Google Play.

ΠΥΛΗ ΓΙΑ ΦΟΡΗΤΕΣ ΣΥΣΚΕΥΕΣ

Μια εφαρμογή Android έχει αναπτυχθεί για τη διασύνδεση με την πλατφόρμα ViPi, μέσω της οποίας οι χρήστες μπορούν να αναζητούν κατάλληλο εκπαιδευτικό υλικό, σχετικό με τις ανάγκες τους.

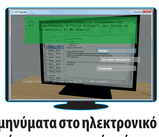
ΑΛΛΑ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ

- Ανάλυση κατάστασης αιχμής σε σχέση με Μαθησιακά Αντικείμενα σε ΤΠΕ για άτομα με αναπηρίες
- Συγκριτική ανάλυση ευρημάτων σε Ηνωμένο Βασίλειο, Βέλγιο, Λιθουανία, Ελλάδα και Κύπρο
- Σειρά σχεδίων μαθημάτων σε ΤΠΕ, προσαρμοσμένα στις ειδικές (πολιτισμικές) απαιτήσεις των χρηστών
- Πολυγλωσσικό εκπαιδευτικό υλικό σε διάφορες μορφές
- Εγχειρίδιο εκπαιδευτή
- Ευρήματα της πιλοτικής εφαρμογής σε Ηνωμένο Βασίλειο, Βέλγιο, Λιθουανία, Ελλάδα και Κύπρο
- Εκπαιδευτικό και παιδαγωγικό πλαίσιο, το οποίο παρέχει υποστήριξη για την ορθότερη χρήση των αποτελεσμάτων του ViPi

ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ/ΔΙΑΔΙΚΤΥΟΥ

Μια σειρά από προσβάσιμα και προσιτά παιχνίδια για μάθηση και επικοινωνία για υπολογιστές γραφείου και το διαδίκτυο: έχουν κυκλοφορήσει 6 παιχνίδια, διαθέσιμα στην Ολλανδική, Αγγλική, Ελληνική και Λιθουανική γλώσσα.

STAY SAFE



Το Stay Safe (παραμένω ασφαλής) είναι ένα παιχνίδι σχεδιασμένο ώστε να αναδεικνύει ζητήματα ασφάλειας σχετικά με την επικοινωνία μέσω ηλεκτρονικών μηνυμάτων (emails). Καλύπτει θέματα όπως επικίνδυνα συνημμένα, πλαστογράφηση, απάτες και μηνύματα αλυσίδας. Το παιχνίδι σχετίζεται με μία χρήστη που ελέγχει τα μηνύματα στο ηλεκτρονικό της ταχυδρομείο και η οποία υποστηρίζεται από έναν έμπειρο εικονικό χρήστη.

FLY SWAT

Το παιχνίδι Fly swat (χτύπημα μύγας) ανταποκρίνεται στις ανάγκες των ατόμων τόσο με σωματική όσο και με πνευματική αναπηρία. Παρέχει ένα μέσο για την ανάπτυξη και την αξιολόγηση των δεξιοτήτων που σχετίζονται με τη γνώση σε ΤΠΕ και την κατανόηση της έννοιας της αιτίας και του αποτελέσματος στις ΤΠΕ. Παρέχει επίσης ένα μέσο για την ανάπτυξη των δεξιοτήτων χρήσης των συσκευών εισόδου (ποντίκι και πληκτρολόγιο, και άλλες εναλλακτικές βοηθητικές συσκευές), καθώς και τη βελτίωση της ικανότητας συντονισμού και χρονο-προγραμματισμού μέσω των ΤΠΕ.

ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΚΟΥΙΖ YES/NO

Το παιχνίδι υποβάλλει ερωτήσεις τύπου αλήθεια/ψέμα σχετικές με ένα σύνολο θεματικών περιοχών ΤΠΕ. Το διαθέσιμο υλικό καλύπτει πτυχές των βασικών δεξιοτήτων ΤΠΕ στην αγγλική γλώσσα. Το περιεχόμενο έχει προσαρμοστεί κατάλληλα ώστε να απευθύνεται και σε άτομα με νοητική αναπηρία.

ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΚΟΥΙΖ TRUE/FALSE

Το παιχνίδι υποβάλλει ερωτήσεις τύπου αλήθεια/ψέμα σχετικές με ένα σύνολο θεματικών περιοχών ΤΠΕ και στη συνέχεια παρέχει επεξηγήσεις για τις σωστές απαντήσεις. Το διαθέσιμο υλικό καλύπτει πτυχές των βασικών δεξιοτήτων ΤΠΕ.

ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΚΟΥΙΖ ROB THE MOB

Το παιχνίδι Rob the Mob επιτρέπει στους χρήστες να παίξουν ένα κουίζ πολλαπλών επιλογών με κάρτες και στοιχήματα, όπου καλούνται να απαντήσουν σωστά σε ερωτήσεις για να κερδίσουν τα χρήματα ενός γκάγκστερ. Παρέχεται σχετική πληροφόρηση μετά από λανθασμένες απαντήσεις, ώστε ο χρήστης να εκπαιδεύεται ενώ παίζει.

ΠΑΙΧΝΙΔΙ ESCAPOLOGY

Το Escapology επιτρέπει στους χρήστες να παίζουν ένα παιχνίδι τύπου Κρεμάλας, όπου καλούνται να μαντέψουν λέξεις που σχετίζονται με συγκεκριμένο θέμα. Οι θεματικές ενότητες επιλέγονται στην αρχή από τον ίδιο το χρήστη, ώστε να εστιαστεί η εξάσκηση σε συγκεκριμένη περιοχή.

ΚΟΙΝΟΠΡΑΞΙΑ ΕΡΓΟΥ

NOTTINGHAM TRENT UNIVERSITY
Nottingham Trent University - UK
Ανάδοχος Έργου
Επικοινωνία: **Professor David Brown**
E-mail: **david.brown@ntu.ac.uk**
Website: **www.ntu.ac.uk**

PHOENIX KM
PhoenixKM - Βέλγιο
Συντονιστής Έργου
Επικοινωνία: **Mr. Karel Van Isacker**
E-mail: **karel@phoenixkm.eu**
Website: **www.phoenixkm.eu**

steficon
Steficon - Ελλάδα
Επικοινωνία: **Κος Παναγιώτης Τσόρης**
E-mail: **ptsoris@steficon.gr**
Website: **www.steficon.gr**

HYPERTECH INFORMATION TECHNOLOGY
Hypertech - Ελλάδα
Επικοινωνία: **Κος Θωμάς Παπαπολύζος**
E-mail: **thomas@hypertech.gr**
Website: **www.hypertech.gr**

Hi.Te.Co High Technology for Cooperation
Hiteco - Λιθουανία
Επικοινωνία: **Ms. Vilma Butkute**
E-mail: **projects@hiteco.eu**
Website: **www.hiteco.eu**

G.M EUROCY INNOVATIONS
G.M EuroCy Innovations Ltd - Κύπρος
Επικοινωνία: **Κος Γιώργος Μλής**
E-mail: **george.mlis@eurocyinnovations.com**
Website: **www.eurocyinovations.com**

Το Έργο ViPi KA3 LLL (511792-LLP-1-2010-1-GR-KA3-KA3NW) χρηματοδοτείται μερικώς από την Ευρωπαϊκή Επιτροπή και συγκεκριμένα από το Πρόγραμμα Δια Βίου Μάθησης, Κύρια Δράση3 - ICT. Το σχέδιο αυτό χρηματοδοτήθηκε με την υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής. Η παρούσα δημοσίευση (ανακοίνωση) δεσμεύει μόνο τον συντάκη της και η Επιτροπή δεν ευθύνεται για τυχόν χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.

Πρόγραμμα διά βίου μάθησης