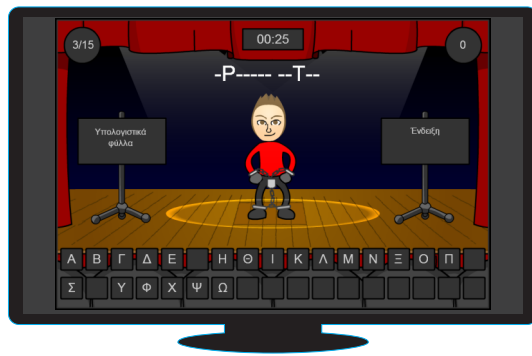


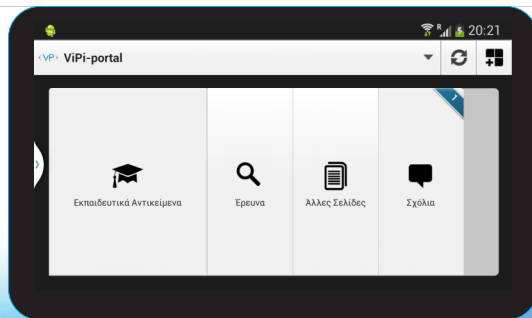
ΠΑΙΧΝΙΔΙ ESCAPOLOGY

Το Escapology επιτρέπει στους χρήστες να παίζουν ένα παιχνίδι τύπου Κρεμάλας, όπου καλούνται να μαντέψουν λέξεις που σχετίζονται με συγκεκριμένο θέμα. Οι θεματικές ενότητες επιλέγονται στην αρχή από τον ίδιο το χρήστη, ώστε να εστιαστεί η εξάσκηση σε συγκεκριμένη περιοχή.



ΠΥΛΗ ΓΙΑ ΦΟΡΗΤΕΣ ΣΥΣΚΕΥΕΣ

Μια εφαρμογή Android έχει αναπτυχθεί για τη διασύνδεση με την πλατφόρμα ViPi, μέσω της οποίας οι χρήστες μπορούν να αναζητούν κατάλληλο εκπαιδευτικό υλικό, σχετικό με τις ανάγκες τους.



ΑΛΛΑ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ

- Ανάλυση κατάστασης αιχμής σε σχέση με Μαθησιακά Αντικείμενα σε ΤΠΕ, για άτομα με αναπηρίες
- Συγκριτική ανάλυση ευρημάτων σε Ηνωμένο Βασίλειο, Βέλγιο, Λιθουανία, Ελλάδα και Κύπρο
- Σειρά σχεδίων μαθημάτων σε ΤΠΕ, προσαρμοσμένα στις ειδικές (πολιτισμικές) απαιτήσεις των χρηστών
- Πολυγλωσσικό εκπαιδευτικό υλικό σε διάφορες μορφές
- Εγχειρίδιο εκπαιδευτή
- Ευρήματα της πιλοτικής εφαρμογής σε Ηνωμένο Βασίλειο, Βέλγιο, Λιθουανία, Ελλάδα και Κύπρο
- Εκπαιδευτικό και παιδαγωγικό πλαίσιο, το οποίο παρέχει υποστήριξη για την ορθότερη χρήση των αποτελεσμάτων του ViPi

ΚΟΙΝΟΠΡΑΞΙΑ ΕΡΓΟΥ

NOTTINGHAM
TRENT UNIVERSITY

PhoenixKM, Βέλγιο – Συντονιστής Έργου
Η εταιρεία PhoenixKM εστιάζει στην ενσωμάτωση των ατόμων με αναπηρίες, των ατόμων 3ης ηλικίας και των μειονεκτούντων ομάδων του πληθυσμού, στην κοινωνία και ειδικά στην αγορά εργασίας.
Επικοινωνία: **Professor David Brown**
E-mail: david.brown@ntu.ac.uk
Website: www.ntu.ac.uk

steficon

Steficon, Ελλάδα
Η εταιρεία δραστηριοποιείται στην ανάπτυξη εφαρμογών διαδικτύου και πολυμέσων.
Επικοινωνία: **Κος Παναγιώτης Τσόρης**
E-mail: ptsoris@steficon.gr
Website: www.steficon.gr

HiTeCo
High Technology for Cooperation

HiTeCo, Λιθουανία
Η εταιρεία HITECO προσφέρει συμβουλευτικές υπηρεσίες σε τομείς προηγμένης τεχνολογίας και παρέχει σειρά λύσεων πολυμέσων για διαδίκτυο και φορητές συσκευές.
Επικοινωνία: **Ms. Vilma Butkute**
E-mail: projects@hiteco.eu
Website: www.hiteco.eu

PHOENIX KM

PhoenixKM, Belgium
Project Coordinator
PhoenixKM focuses on accessible ICT to support the integration of people with disabilities in society, and especially in the regular labour market.
Contact person: **Mr. Karel Van Isacker**
E-mail: karel@phoenixkm.eu
Website: www.phoenixkm.eu

HYPERTECH
INFORMATION TECHNOLOGY

Hypertech, Ελλάδα
Η Hypertech SA είναι μεταξύ των κορυφαίων επιχειρήσεων πληροφορικής που δραστηριοποιούνται στον τομέα διαχείρισης γνώσης και περιεχομένου και την υλοποίηση ολοκληρωμένων λύσεων εξ αποστάσεως εκπαίδευσης.
Επικοινωνία: **Κος Θωμάς Παπαπολύζος**
E-mail: thomas@hypertech.gr
Website: www.hypertech.gr

G.M EUROCY
INNOVATIONS

EuroCy Innovations Ltd, Κύπρος
Η EuroCy είναι εταιρεία Πληροφορικής και Συμβουλευτικών Υπηρεσιών, που δραστηριοποιείται κυρίως στην επίτευξη αποτελεσματικής υιοθέτησης της τεχνολογίας σε διάφορους κοινωνικούς τομείς εφαρμογών.
Επικοινωνία: **Κος Γεώργιος Μιλής**
E-mail: george.milis@eurocyinnovations.com
Website: www.eurocyinnovations.com



ViPi
revolutionpeople

(ViPi - Διαδικτυακή Πύλη)

(για τη Διασύνδεση και Εκπαίδευση)

(σε ΤΠΕ των Ατόμων με Αναπηρίες)

Έναρξη: 1 Ιανουαρίου 2011
Διάρκεια: 36 Μήνες

<http://www.vipi-project.eu/>
http://twitter.com/ViPi_project
<https://www.facebook.com/vipiproject>



Το σχέδιο αυτό χρηματοδοτήθηκε με την υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής. Η παρούσα δημοσίευση (ανακοίνωση) δεσμεύει μόνο τον συντάκτη της και η Επιτροπή δεν ευθύνεται για τυχόν χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.

ΣΤΟΧΟΙ

Το Έργο ViPi στοχεύει στη δημιουργία προσβάσιμης και ευέλικτης βασικής κατάρτισης σε δεξιότητες Τεχνολογιών Πληροφορικής και Επικοινωνιών (ΤΠΕ), ώστε να ανταποκρίνεται στις ιδιαίτερες απαιτήσεις των ατόμων με αναπηρία και των εκπαιδευτών τους.

ΠΟΙΟΙ ΑΝΑΜΕΝΕΤΑΙ ΝΑ ΕΠΩΦΕΛΗΘΟΥΝ

Τα αποτελέσματα του Έργου είναι ειδικά σχεδιασμένα για άτομα με αναπηρίες που επιθυμούν να αποκτήσουν πρακτικές δεξιότητες ΤΠΕ, καθώς και για καθηγητές ειδικής εκπαίδευσης που είναι πρόθυμοι να εισαγάγουν στην εργασία τους προσεγγίσεις προσανατολισμένες στις ανάγκες των εκπαιδευομένων.

Δευτερεύουσες ομάδες-στόχοι είναι: προγραμματιστές διαδικτύου, λειτουργοί αναπηριών που εργάζονται σε εκπαιδευτικά ινστιτούτα, τμήματα εκπαίδευσης εταιρειών, έργα τρίτων κοινωνικών εταίρων υποστήριξης της απασχολησιμότητας και προ-επαγγελματικής κατάρτισης, κέντρα ημερήσιας φροντίδας, φορείς παροχής συμβουλών και υπηρεσιών σε άτομα με αναπηρίες, ομάδες προ-επαγγελματικής κατάρτισης στην εκπαίδευση και σε κυβερνητικά όργανα. Άλλα έργα του προγράμματος Διά Βίου Μάθησης και συναφών προγραμμάτων, έχουν επίσης προσκληθεί να μοιραστούν τα αποτελέσματά τους, δίνοντάς τους και τη δυνατότητα διάχυσης και προβολής μέσω της πύλης του ViPi.

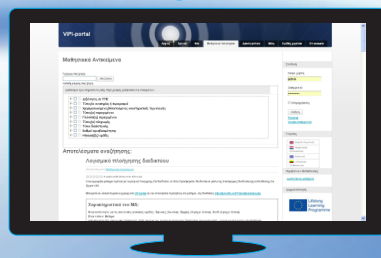
Ειδικά πιλοτικά προγράμματα έχουν διοργανωθεί σε Βέλγιο, Κύπρο, Ελλάδα, Λιθουανία και Ηνωμένο Βασίλειο με τη συμμετοχή τοπικών ομάδων τελικών χρηστών.

ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ

ΠΛΑΤΦΟΡΜΑ ViPi

Έχει ξεκινήσει τη λειτουργία της η πολυγλωσσική πλατφόρμα ViPi, η οποία ενσωματώνει μια διαδραστική πύλη, ένα σημασιολογικά εμπλουτισμένο χώρο αποθήκευσης δεδομένων (Web 3.0) που θα φιλοξενεί μαθησιακά αντικείμενα (MA), ένα χώρο κοινωνικής δικτύωσης (Web 2.0) και ένα ειδικό διαδικτυακό περιβάλλον κατάρτισης που φολοξενεί μαθήματα (συμβατά με το πρότυπο SCORM).

www.vipi-skills.eu



ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΓΙΑ ΦΟΡΗΤΕΣ ΣΥΣΚΕΥΕΣ

Σειρά από έξυπνα και προσιτά παιχνίδια για φορητές συσκευές, προς χρήση για εκπαίδευση και επικοινωνία, διαθέσιμα στα Ολλανδικά, Αγγλικά, Ελληνικά και Λιθουανικά.

MEMOBILE

Το Memobile είναι μια εφαρμογή Android και περιέχει ένα σύνολο από 3 παιχνίδια που έχουν ως στόχο να διδάξουν και να αξιολογήσουν τις γνώσεις που παρέχουν τα σχέδια μαθήματος του ViPi. Τα παιχνίδια είναι: Αντιστοίχιση Ζευγαριών, Σετ Εκκίνησης και Πιέστε και...Δράση. Τα παιχνίδια χρησιμοποιούν το Memo, ένα αγόρι κινούμενο-σχέδιο, που καθοδηγεί τους χρήστες.

Η εφαρμογή Memobile είναι διαθέσιμη για μεταφόρτωση από το Google Play.

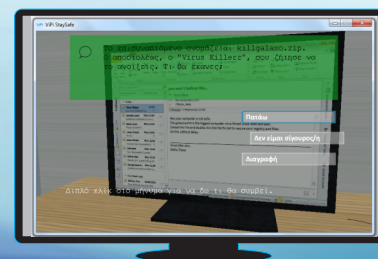


ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ/ΔΙΑΔΙΚΤΥΟΥ

Μια σειρά από προσβάσιμα και προσιτά παιχνίδια για μάθηση και επικοινωνία για υπολογιστές γραφείου και το διαδίκτυο: έχουν κυκλοφορήσει 6 παιχνίδια, διαθέσιμα στην Ολλανδική, Αγγλική, Ελληνική και Λιθουανική γλώσσα.

STAY SAFE

Το Stay Safe (παραμένω ασφαλής) είναι ένα παιχνίδι σχεδιασμένο ώστε να αναδεικνύει ζητήματα ασφάλειας σχετικά με την επικοινωνία μέσω ηλεκτρονικών μηνυμάτων (emails). Καλύπτει θέματα όπως επικίνδυνα συνημμένα, πλαστογραφηση, απάτες και μηνύματα αλυσίδας. Το παιχνίδι σχετίζεται με μια χρήστη που ελέγχει τα μηνύματα στο ηλεκτρονικό της ταχυδρομείο και η οποία υποστηρίζεται από έναν έμπειρο εικονικό χρήστη.



FLY SWAT

Το παιχνίδι Fly swat (χτύπημα μύγας) ανταποκρίνεται στις ανάγκες των ατόμων τόσο με σωματική όσο και με πνευματική αναπηρία. Παρέχει ένα μέσο για την ανάπτυξη και την αξιολόγηση των δεξιοτήτων που σχετίζονται με τη γνώση σε ΤΠΕ και την κατανόηση της έννοιας της αιτίας και του αποτελέσματος στα πλαίσια των ΤΠΕ. Παρέχει επίσης ένα μέσο για την ανάπτυξη των δεξιοτήτων χρήσης των συσκευών εισόδου (ποντίκι και πληκτρολόγιο, και άλλες εναλλακτικές βοηθητικές συσκευές), καθώς και τη βελτίωση της ικανότητας συντονισμού και χρονο-προγραμματισμού μέσω των ΤΠΕ.

ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΚΟΥΙΖ YES/NO

Το παιχνίδι υποβάλλει ερωτήσεις τύπου αλήθεια/ψέμα σχετικές με ένα σύνολο θεματικών περιοχών ΤΠΕ. Το διαθέσιμο υλικό καλύπτει πτυχές των βασικών δεξιοτήτων ΤΠΕ στην αγγλική γλώσσα. Το περιεχόμενο έχει προσαρμοστεί κατάλληλα ώστε να απευθύνεται και σε άτομα με νοητική αναπηρία.

ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΚΟΥΙΖ TRUE/FALSE

Το παιχνίδι υποβάλλει ερωτήσεις τύπου αλήθεια/ψέμα σχετικές με ένα σύνολο θεματικών περιοχών ΤΠΕ και στη συνέχεια παρέχει επεξηγήσεις για τις σωστές απαντήσεις. Το διαθέσιμο υλικό καλύπτει πτυχές των βασικών δεξιοτήτων ΤΠΕ.

ROB THE MOB – ICT QUIZ GAME

Το παιχνίδι Rob the Mob επιτρέπει στους χρήστες να παίξουν ένα κουίζ πολλαπλών επιλογών με κάρτες και στοιχεία, όπου καλούνται να απαντήσουν σωστά σε ερωτήσεις για να κερδίσουν τα χρήματα ενός γκάγκστερ. Παρέχεται σχετική πληροφόρηση μετά από λανθασμένες απαντήσεις, ώστε ο χρήστης να εκπαιδευτεί ενώ παίζει.

